

REGOLAMENTO ART. 11 D.P.R. 26 OTTOBRE 2001, 430  
" #convienesaperlo (anche a scuola)"

#### CHI PROMUOVE IL CONCORSO

---

**Skuola Network s.r.l.** con sede legale in Via Nizza 262 Torino, C.F. e P.IVA 0404470014 (di seguito indicata anche come "Skuola.net", il "Promotore" o "Società Promotrice").

#### SOGGETTO DELEGATO

---

**SdM Srl** - Via Ariberto 24 - 20123 Milano, C.F. e P. IVA 12079020157.

#### QUANDO SI PUO' PARTECIPARE

---

Dal 25/10/2022 al 31/01/2023.

#### CHI PUO' PARTECIPARE

---

Studenti delle scuole secondarie di primo e secondo grado pubbliche residenti in Italia e nella Repubblica di San Marino.

Skuola.net si riserva il diritto di chiedere ai partecipanti, in qualsiasi momento, la prova dell'iscrizione alla scuola frequentata. Qualora non sia fornita prova o Skuola.net non riesca ad acquisirla autonomamente, il partecipante verrà escluso.

#### COM'E' PUBBLICIZZATO IL CONCORSO

---

La comunicazione e la pubblicità saranno effettuate online sul sito [convienesaperlo.it](http://convienesaperlo.it), sul sito [agcm.it](http://agcm.it) e sul sito [convienesaperlo.skuola.net](http://convienesaperlo.skuola.net) (di seguito "il Sito"). Potranno essere previste eventuali ulteriori forme di comunicazione, comunque conformi al presente regolamento. Il regolamento sarà a disposizione dei partecipanti sul Sito.

#### OGGETTO DEL CONCORSO

---

Il concorso a premi denominato " #convienesaperlo (anche a scuola)" (di seguito il "Concorso") ha l'obiettivo di promuovere l'interesse e l'approfondimento della tematica relativa ai diritti del consumatore e al ruolo di AGCM, stimolando una partecipazione attiva dei ragazzi a cui il concorso stesso si rivolge.

Gli utenti che decideranno di partecipare al concorso dovranno infatti cimentarsi su tali temi mettendo alla prova le proprie conoscenze acquisite. Preventivamente alla partecipazione vera e propria l'utente potrà decidere di approfondire le tematiche entrando nelle sezioni del Sito dedicate (tramite il pulsante "IMPARA") e/o avviando delle sessioni di prova con le quali gli verranno illustrate le modalità e tutte le opzioni di gioco (tramite il pulsante "PROVA").

Solo cliccando sul pulsante "GIOCA" l'utente avvierà la modalità di registrazione e partecipazione al concorso a tutti gli effetti, cumulando i punti che determineranno la sua posizione in classifica.

#### COME REGISTRARSI

---

Sono previsti due diversi tipi di registrazione:

- per persone che hanno compiuto 14 anni d'età;

- per persone che non hanno ancora compiuto 14 anni d'età.

#### PER GLI UTENTI CHE HANNO COMPIUTO 14 ANNI

Per registrarsi al concorso è necessario accedere al Sito, cliccare sul pulsante "GIOCA" e, seguendo le istruzioni a schermo, effettuare i seguenti passaggi:

- inserire i dati richiesti tra cui data di nascita, username (campo univoco), password, conferma password, email di registrazione;
- accettare il presente Regolamento e confermare la presa visione dell'informativa privacy;
- confermare la validità dell'indirizzo email inserito in fase di prima registrazione cliccando sull'apposito link contenuto nella mail ricevuta alla casella di posta corrispondente all'indirizzo stesso comunicato;
- l'utente verrà quindi reindirizzato al suo profilo dove potrà completare la registrazione con tutti i dati, tra cui: nome, cognome, città e provincia di residenza, nome e comune della scuola di appartenenza, classe e sezione di appartenenza.

#### PER GLI UTENTI CHE NON HANNO COMPIUTO 14 ANNI

Per registrarsi al concorso è necessario accedere al Sito, cliccare sul pulsante "GIOCA" e, seguendo le istruzioni a schermo, effettuare i seguenti passaggi:

- inserire i dati richiesti tra cui data di nascita, username (campo univoco), password, conferma password, email di registrazione;
- il sistema riconoscerà che la data di nascita corrisponde a un'età minore di 14 anni e indicherà all'utente di inserire, nell'apposito campo, l'indirizzo email valido di un genitore;
- il sistema invierà, all'indirizzo email del genitore, una mail contenente la richiesta di consenso alla partecipazione del figlio/a al presente concorso;
- nell'email sarà riportato un link tramite il quale l'utente genitore atterrà su una pagina internet nella quale sarà richiesto l'inserimento dei seguenti dati: nome e cognome (genitore A), nome e cognome del 2° genitore del minore (genitore B), codice fiscale del genitore A, codice fiscale del genitore B; sarà richiesto inoltre di allegare una foto o scannerizzazione del documento d'identità del genitore A e una foto o scannerizzazione del documento d'identità del genitore B\*.

\*Nel caso in cui (per motivi ad esempio legali o sanitari) fosse possibile ottenere il consenso di un solo genitore, questo, tramite l'apposita spunta, potrà auto dichiarare di essere unico responsabile alla partecipazione del figlio/a e in tal caso i campi relativi al genitore B saranno oscurati e non dovranno essere compilati; in caso di vincita del minore, sarà richiesto al genitore che ha effettuato l'autodichiarazione di fornire attestazione ufficiale relativa all'effettivo possesso della completa potestà genitoriale.

Ultimata la compilazione del form, il genitore dichiarante dovrà cliccare sull'apposito bottone per l'invio dei dati inseriti e per la conferma del consenso alla partecipazione del figlio/a al presente concorso.

Al genitore sarà infine richiesto di accettare il presente Regolamento e l'informativa privacy.

N.B. L'inserimento dei dati e l'invio della documentazione richiesta dovranno avvenire **entro 14 giorni**, tale tempo a disposizione decorrerà dalla data di invio della mail contenente la richiesta di consenso alla partecipazione del minore. Fintanto che la registrazione non sarà confermata da entrambi i genitori o da chi esercita la responsabilità genitoriale la partecipazione dell'utente rimarrà pertanto in sospeso. Una volta scaduti i termini per la conferma la registrazione del minore di 14 anni decadrà.

Si precisa inoltre che la documentazione pervenuta verrà sottoposta a moderazione da parte della Società Promotrice, anche per il tramite di società terze dalla stessa incaricate.

La moderazione avverrà entro 5 giorni lavorativi.

La valutazione potrà portare all'approvazione o alla non approvazione della registrazione qualora questa non possedesse i requisiti richiesti o la documentazione fornita non fosse valida.

Solo al termine di tale processo di autorizzazione genitoriale e solo in caso di moderazione positiva della documentazione fornita, l'utente minore di 14 anni potrà completare la sua registrazione al concorso accedendo al suo profilo personale e inserendo i dati richiesti, tra cui: nome, cognome, città e provincia di residenza, nome e comune della scuola di appartenenza, classe e sezione di appartenenza.

In caso invece di moderazione negativa della documentazione fornita il genitore sarà invece avvisato, tramite email, della mancata convalida e invitato a fornire la documentazione corretta sempre entro i termini previsti; una volta scaduti i termini per il ricevimento della documentazione corretta la registrazione del minore decadrà.

Il Promotore si riserva di richiedere comunque, in qualsiasi momento del concorso, di verificare, sia per i partecipanti maggiori di 14 anni che per i minori di 14 anni, sia per i vincitori che per gli utenti registrati in generale, l'effettiva veridicità dei dati forniti e l'identità dei genitori/tutori. L'eventuale esito negativo della verifica comporterà l'esclusione del Partecipante registrato dal concorso e l'annullamento dell'eventuale premio vinto.

## COME PARTECIPARE

---

Ultimata e confermata la registrazione l'utente potrà iniziare la partecipazione rispondendo ai quiz proposti.

Saranno previsti 5 livelli di difficoltà crescente: per ciascun livello l'utente dovrà rispondere ad un quiz composto da n. 7 domande di cui sei saranno sempre relative ai diritti dei consumatori e una al ruolo di AGCM.

Le domande saranno tutte della tipologia a "risposta multipla" di cui 1 corretta e 3 sbagliate. Per ciascun livello l'utente accumula punti, automaticamente calcolati dal Sito, come di seguito descritto.

L'utente avrà sempre 60 secondi di tempo per rispondere a ciascuna domanda:

- se risponderà correttamente entro il tempo a disposizione acquisirà un punteggio, differente in base al livello di appartenenza della domanda, e dei punti bonus in base al tempo impiegato per rispondere secondo la logica del "dito più veloce" come di seguito esplicitato;
- in caso di risposta errata o in caso di mancata risposta entro il tempo a disposizione perderà un certo quantitativo di punti, differente in base al livello di appartenenza della domanda come di seguito esplicitato.

Sarà possibile rispondere a ciascuna domanda una sola volta.

### Attribuzione dei punti in caso di risposta corretta:

Se la risposta corretta è relativa ad una domanda del 1° livello  + 10 punti

Se la risposta corretta è relativa ad una domanda del 2° livello  + 20 punti

Se la risposta corretta è relativa ad una domanda del 3° livello  + 30 punti

Se la risposta corretta è relativa ad una domanda del 4° livello  + 40 punti

Se la risposta corretta è relativa ad una domanda del 5° livello  + 50 punti

### Decurtamento dei punti in caso di risposta sbagliata o non risposta entro i 60 secondi:

Se la risposta sbagliata è relativa ad una domanda del 1° livello  - meno 5 punti

Se la risposta sbagliata è relativa ad una domanda del 2° livello  - meno 4 punti

Se la risposta sbagliata è relativa ad una domanda del 3° livello  - meno 3 punti

Se la risposta sbagliata è relativa ad una domanda del 4° livello  - meno 2 punti

Se la risposta sbagliata è relativa ad una domanda del 5° livello  - meno 1 punto

### Attribuzione dei punti secondo la logica del "dito più veloce"

Se il click della risposta corretta avviene tra:

1-30 secondi  l'utente ottiene 50 punti bonus

31-40 secondi  l'utente ottiene 25 punti bonus

41-50 secondi  l'utente ottiene 10 punti bonus

### AIUTI

L'utente avrà a disposizione 3 aiuti per ciascun livello che potrà decidere di utilizzare o meno:

50/50 – il sistema elimina due risposte sbagliate

FREEZE – il tempo viene fermato per 60 secondi

SWITCH – il sistema sostituisce la domanda

Al termine di ciascun livello saranno attribuiti all'utente i seguenti "punti bonus" in base al numero di aiuti utilizzati. Se l'utente ha completato il livello con ancora:

3 aiuti a disposizione --> l'utente ottiene 15 punti bonus

2 aiuti a disposizione --> l'utente ottiene 10 punti bonus

1 aiuto a disposizione --> l'utente ottiene 5 punti bonus

Se l'utente completa l'ultimo livello rispondendo correttamente a tutte le domande ottiene ulteriori 30 punti bonus.

I livelli dovranno essere svolti rispettando l'ordine di difficoltà crescente.

Ciascun livello, una volta ultimato, non potrà essere ripetuto; se pertanto l'utente completa il livello rispondendo a tutte le domande, indipendentemente dalla correttezza delle risposte fornite (o eventualmente non fornite entro il tempo a disposizione), non potrà più ripetere il livello.

Ad ogni accesso alla prima domanda del livello il punteggio dell'utente eventualmente già ottenuto con quel livello sarà azzerato.

I punti previsti per ogni livello saranno quindi attribuiti all'utente una sola volta.

### DOMANDONE

Oltre ai quiz di ciascun livello sono previste delle "domandone extra" definite "DOMANDONE" in giornate a sorpresa comunemente dedicate a particolari tematiche o ricorrenze, che permetteranno agli utenti di acquisire ulteriori punti extra definiti "PUNTONI". Tutti i partecipanti registrati saranno avvisati per mail di questa opportunità (per i minori di 14 anni le mail saranno indirizzate all'indirizzo del genitore/tutore che ne ha autorizzato la partecipazione e con il quale è stata effettuata la registrazione).

Per rispondere alla DOMANDONA l'utente dovrà accedere al Sito, effettuare il login ed entrare nella sezione dedicata: solo una volta che l'utente avrà cliccato sul pulsante "DOMANDONA" il sistema mostrerà la domanda.

L'utente avrà 48 ore di tempo per cliccare sul pulsante "DOMANDONA" (il tempo decorrerà dall'orario di invio della mail contenente l'avviso relativo al DOMANDONE); una volta visualizzata la

DOMANDONA, l'utente avrà poi 60 secondi di tempo per rispondere; se risponderà in modo corretto entro il tempo a disposizione otterrà i PUNTONI previsti; il numero di PUNTONI varierà e sarà comunicato nella mail contenente l'avviso relativo al DOMANDONE.

La somma di tutti i punti cumulati (punti, punti bonus e PUNTONI) determinerà il posizionamento dell'utente all'interno di una specifica classifica, differente in base alla scuola (di 1° o 2° grado) di appartenenza, come di seguito dettagliato.

## VERBALIZZAZIONE DELLA CLASSIFICA

Sulla base di tutti i punti ottenuti da ogni utente saranno determinate due **classifiche**: una classifica composta dagli studenti delle scuole secondarie di 1° grado e una classifica composta dagli studenti delle scuole secondarie di 2° grado.

La verbalizzazione delle classifiche avverrà **entro il 10/02/2023**, alla presenza di un responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica competente per territorio.

Per ciascuna delle due classifiche previste, gli studenti che risulteranno nelle prime 3 posizioni faranno aggiudicare alla loro scuola di appartenenza il premio previsto definito "collettivo", come indicato al paragrafo PREMI IN PALIO.

Gli utenti che risulteranno nella 1<sup>a</sup> posizione di ciascuna delle due classifiche si aggiudicheranno inoltre un premio definito "individuale", come indicato al paragrafo PREMI IN PALIO.

Gli utenti posizionati nelle successive 6 posizioni di ciascuna classifica saranno considerati come riserve.

In caso di parimerito si procederà ad estrarre i vincitori/riserve, con modalità manuale e casuale, tra gli utenti che avranno accumulato lo stesso punteggio, al fine di determinare l'ordine di posizionamento degli stessi e consentire l'attribuzione dei premi.

## PREMI COLLETTIVI PER LE SCUOLE

N.	PREMIO	VALORE UNITARIO	POSIZIONE IN CLASSIFICA	SCUOLA DI APPARTENENZA
1	Donazione per acquisti tecnologici	€ 1.500	1	1° grado
1	Donazione per acquisti tecnologici	€ 1.000	2	1° grado
1	Donazione per acquisti tecnologici	€ 500	3	1° grado
1	Donazione per acquisti tecnologici	€ 1.500	1	2° grado
1	Donazione per acquisti tecnologici	€ 1.000	2	2° grado
1	Donazione per acquisti tecnologici	€ 500	3	2° grado

## PREMI INDIVIDUALI PER GLI STUDENTI

---

<b>N.</b>	<b>PREMIO</b>	<b>VALORE UNITARIO</b>	<b>POSIZIONE IN CLASSIFICA</b>	<b>SCUOLA DI APPARTENENZA</b>
1	iPhone 13	€ 688 + iva	1	1° grado
1	iPhone 13	€ 688 + iva	1	2° grado

Inoltre, per i vincitori di entrambe le classifiche (medie e superiori) è prevista l'organizzazione di una gita per partecipare, con tutta la classe dei vincitori, alla premiazione che si terrà a Roma a Marzo 2023. Le spese per gli spostamenti saranno interamente a carico degli organizzatori di questo concorso.

## MONTEPREMI

---

Il valore del montepremi è di € 1.376 + iva\*

\*I premi collettivi non costituiscono parte del montepremi in quanto destinati ad istituzioni scolastiche e non a singoli studenti.

I premi collettivi saranno consegnati simbolicamente in occasione dell'evento finale previsto nel mese di Marzo 2023, a Roma, presso la sede di AGCM, la quale provvederà a costruire intorno ad esso un'esperienza educativa assimilabile a quella di un viaggio di istruzione e di cui coprirà per intero le spese.

La consegna effettiva dei premi collettivi avverrà tramite donazione, utilizzando i riferimenti bancari indicati dalla scuola.

## COMUNICAZIONE E CONVALIDA DELLE VINCITE

---

I vincitori riceveranno un messaggio di posta elettronica, all'indirizzo e-mail fornito al momento dell'iscrizione, che li informerà in merito alla vincita.

I vincitori del premio individuale previsto per la prima posizione in classifica riceveranno un modulo per l'accettazione formale del premio che dovranno sottoscrivere, firmare e restituire, unitamente alla copia di un documento di identità, entro 5 giorni dalla ricezione della comunicazione di vincita all'indirizzo mail indicato.

Ai vincitori minorenni verrà richiesta la sottoscrizione del modulo da parte di entrambi i genitori o di chi ne esercita la responsabilità genitoriale che acconsenta per suo conto alla consegna del premio.

In mancanza di tale riscontro, il premio individuale verrà riassegnato allo studente successivo classificato, in base alla graduatoria verbalizzata.

Successivamente Skuola.net contatterà le istituzioni scolastiche a cui appartengono sia gli studenti che si sono aggiudicati il premio individuale e che lo hanno accettato come da procedura di cui sopra, sia gli studenti che si sono classificati nelle successive due posizioni in classifica, all'indirizzo di posta elettronica certificata ufficiale delle medesime, per comunicare la vincita del premio collettivo.

Entro 10 giorni dal contatto, le istituzioni in questione dovranno comunicare l'accettazione del premio, trasmettendo a mezzo di posta elettronica, l'apposito modulo debitamente compilato e sottoscritto.

In tale occasione l'istituzione scolastica dovrà confermare anche la partecipazione delle classi di appartenenza degli studenti classificati nelle prime 3 successive posizioni in classifica all'evento finale previsto a Roma presso la sede di AGCM nel mese di Marzo 2023, come indicato al paragrafo CONSEGNA DEI PREMI.

Qualora un'istituzione non dovesse accettare il premio collettivo e/o la partecipazione all'evento da parte delle classi aventi diritto entro i termini indicati, questo sarà riconosciuto all'istituzione scolastica dello studente classificato nella successiva posizione della graduatoria verbalizzata; l'istituzione scolastica dovrà quindi accettare con la stessa modalità sopra descritta.

Lo studente primo classificato riceverà comunque il premio individuale a cui ha diritto.

Si specifica infine che, qualora il promotore rilevasse che un utente non abbia rispettato le norme di partecipazione riportate nel presente regolamento, l'eventuale vincita verrà annullata. In questo caso, si procederà ad assegnare il premio alla prima riserva che risulterà nella posizione immediatamente successiva al vincitore risultato non idoneo.

Il Promotore non si assume alcuna responsabilità nel caso in cui si verifichi una delle seguenti condizioni:

- la mailbox del destinatario (studente/scuola) risulti piena e pertanto il messaggio di assegnazione del premio non recapitabile;
- l'e-mail indicata in fase di registrazione risulti inesistente, errata o incompleta;
- non vi sia risposta dall'host computer dopo l'invio dell'e-mail di notifica della vincita;
- la mailbox del destinatario (studente/scuola) risulti disabilitata;
- l'e-mail indicata in fase di registrazione sia inserita in una black-list che non consenta di ricevere la mail inviata dal promotore.

## CONSEGNA DEI PREMI

---

La consegna dei premi avverrà entro 6 mesi dal termine della manifestazione e senza alcun onere a carico dei vincitori, così come stabilito dal D.P.R. 430 del 26/10/2001.

Sia la consegna dei premi individuali, così come la consegna simbolica dei premi collettivi, avverrà in occasione dell'evento finale previsto a Roma presso la sede di AGCM nel mese di marzo 2023.

Tutti i costi di trasferta delle classi di appartenenza degli studenti aventi diritto saranno a carico di AGCM il quale si farà anche carico di gestirne l'organizzazione.

Le classi degli studenti aventi diritto saranno pertanto tenute a partecipare all'evento e la loro presenza sarà vincolante ai fini della consegna dei premi stessi.

Solo in caso di mancata partecipazione all'evento da parte della classe per cause di forza maggiore non imputabili alla classe/scuola stessa il premio sarà comunque consegnato.

Gli studenti vincitori/istituzioni, accettando la vincita e la partecipazione all'evento, si impegnano al rispetto di tutte le disposizioni relative alle modalità di ritiro del premio e a tutte le misure anti-covid previste per legge.

Gli studenti vincitori/istituzioni, all'atto di accettazione del premio, si impegnano inoltre a manlevare e tenere indenne la Società Promotrice nella persona dei suoi dipendenti, funzionari e direttori, da

ogni e qualsiasi responsabilità, per perdita, danni, lesioni, costi o spese di qualsiasi natura che possono verificarsi in relazione alla partecipazione all'evento di premiazione.

I premi non sono cedibili, non saranno in alcun modo modificabili, né sostituibili.

I premi non possono essere contestati, né sarà possibile richiedere il valore corrispondente in denaro. Tuttavia, nel caso in cui il Promotore non sia in grado di consegnare il premio vinto, si riserva il diritto di sostituire il premio annunciato con un altro di valore uguale o maggiore.

## **DEVOLUZIONE DEI PREMI NON ASSEGNATI**

---

Eventuali premi non richiesti o non assegnati, diversi da quelli rifiutati, verranno devoluti in beneficenza alla Onlus: Telefono Azzurro - Sede di Torino Corso Rosselli, 128/A 10141 Torino - C.F.: 92012690373.

## **COSTI DI PARTECIPAZIONE**

---

La partecipazione al Concorso è gratuita, salvo il normale costo della connessione ad Internet che resta a carico dei partecipanti.

Il soggetto Promotore non si assume alcuna responsabilità per qualsiasi problema di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, il computer, la linea telefonica, la trasmissione e la connessione, il collegamento Internet che possa impedire ad un concorrente di partecipare al Concorso.

## **MOTIVI DI ESCLUSIONE E CONTROLLI**

---

La partecipazione al concorso comporta l'implicita accettazione da parte dell'utente registrato del presente regolamento in ogni sua parte e senza alcuna riserva.

La partecipazione al Concorso è subordinata al rispetto delle regole stabilite riportate nel presente regolamento; saranno pertanto esclusi gli utenti che, con manovre fraudolente o non consentite, tentino di alterare/eludere il corretto funzionamento del meccanismo premiante. Saranno inoltre esclusi gli utenti che non forniscano, conformemente a quanto stabilito nel presente regolamento, i consensi al trattamento dei dati personali (ove necessari) e le liberatorie previste.

Partecipazioni e/o vincite realizzate mediante l'utilizzo di software o di indirizzi e-mail temporanei o inesistenti o giudicati comunque sospetti, fraudolenti, che non garantiscono l'univocità del partecipante o in violazione alle regole del concorso, se identificati o ritenuti tali con i mezzi e le conoscenze a disposizione del Promotore, verranno annullati.

Il Promotore si riserva il diritto di richiedere ai vincitori la fotocopia del codice fiscale e/o di un documento di identità in corso di validità al fine di verificare la veridicità dei dati di registrazione; la mancata o incompleta trasmissione dei suddetti documenti entro 3 giorni dall'invio della richiesta comporta l'automatica esclusione del diritto al premio.

## **SERVER E DATABASE PARTECIPANTI**

---

La società che ha sviluppato il database del Concorso produrrà adeguata documentazione tecnica che garantisce:



- le specifiche del programma di registrazione nel database degli aventi diritto a partecipare all'assegnazione dei premi;
- l'ubicazione in Italia del server che gestisce il concorso;
- di aver provveduto all'adozione di idonee e preventive misure di sicurezza per la protezione dei dati.

## GARANZIE E ADEMPIMENTI DEL PROMOTORE

---

La Cauzione pari al 100% dell'ammontare dei premi posti in palio, di cui all'art. 7 del D.P.R. 430/2001, è stata prestata a favore del Ministero dello Sviluppo Economico mediante fideiussione, a tutela del rispetto dei diritti dei consumatori.

Il presente Concorso a premio si svolge nel rispetto del D.P.R. 26 ottobre 2001, n. 430 e secondo le istruzioni indicate nella Circolare 28 marzo n. 1/AMTC del Ministero delle Attività Produttive. Per quanto non indicato nel regolamento, il Promotore si rimette pertanto a quanto previsto dal D.P.R. 430/01.

Il Promotore si riserva il diritto di modificare, anche parzialmente ed in qualunque momento, le modalità di partecipazione al concorso, dandone adeguata comunicazione, non introducendo modifiche peggiorative e salvaguardando i diritti già acquisiti dai partecipanti.

Si rinuncia al diritto di rivalsa nei confronti dei vincitori del premio così come stabilito dal D.P.R. 600 art. 30 del 29 settembre 1973.

## DATI PERSONALI

---

I dati personali dei Concorrenti e di eventuali ulteriori interessati coinvolti saranno trattati nel rispetto del Regolamento europeo n. 679/2016 e del D.lgs. 196/2003. Il Promotore del Concorso, titolare del trattamento, metterà a disposizione di tutti gli interessati coinvolti la specifica informativa sul trattamento dei dati personali e richiederà, ove necessario, gli specifici consensi al trattamento.